

# Aktuelle Mitteilungen

## Berufsschüler entwickeln Steuerung für Ferrari

Schüler des Berufskollegs der Stadt Bochum präsentierten ihre Projektarbeit, die in Kooperation mit dem Lehr- und Forschungsgebiet Softwaretechnik und Rechnernetze der Hochschule Bochum entstanden war.

Die Mitglieder des „Projektteams Ferrari“, Sebastian Matuschke, Martin Rother und Andre Schapdick waren für mehrere Monate Gäste an der Hochschule Bochum und entwickelten eine Steuerung für ein Ferrarimodell. Ziel des Projektes war zum Einen, die Entwicklung der Software für die Neigungsänderung des Modells, ähnlich wie bei einem Fahrsimulator und zum Anderen die technische Umsetzung und der Aufbau.

Das Automodell sollte via Bluetooth® angesteuert werden. Dazu dienten eine SPS der Firma WAGO und eine Reihe von Sonderklemmen. Mit einem Handy sollte dann eine Kommunikation zwischen den Schrittmotoren und der SPS aufgebaut werden, die mit Hilfe von Gewindestangen die Neigungsänderung bei dem Automodell herbeiführen. Neben der Ansteuerung über Handy sollte des Weiteren noch eine Ansteuerung via Modbus und fest installierter Tastern direkt am Modell realisiert werden.

Unterstützt wurden die Schüler durch den Diplomingenieur Stefan Jonker.

Alle Beteiligten zeigten sich bei der abschließenden Projektpräsentation begeistert.

Besonders gelobt wurde das vorbildliche Engagement der Berufsschüler. Auch die selbständige Einarbeitung der Projektteammitglieder in die mehr oder weniger bekannten Hintergründe der Steuerungstechnik, Softwareentwicklung und Programmierung führte letztlich zum erfolgreichen und sehr guten Abschluss der Projektarbeit.

„Das Projekt könnte für uns der Beginn einer dauerhaften Zusammenarbeit sein.“ Mit diesen Worten motivierte Prof. Dr. Wollert die Schüler des Berufskollegs für die Durchführung weiterer Projektarbeiten am Lehr- und Forschungsgebiet Softwaretechnik und Rechnernetze.

Kontakt:

[stefan.jonker@hs-bochum.de](mailto:stefan.jonker@hs-bochum.de)

[Projektteam-Ferrari@gmx.de](mailto:Projektteam-Ferrari@gmx.de)

